

เกณฑ์กติกาการแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์และกีฬา
 สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2568
 (ฉบับปรับปรุง 2568)



การศึกษาสร้างคน อาชีวะเอกชนสร้างชาติ

ชื่อรายวิชาที่แข่งขัน โปรแกรมกราฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล

ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ

สาขาวิชา เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

ระดับชั้น () ปวช. (☒) ปวส.

ระเบียบการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
ประเพณีวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชา เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
รายวิชา โปรแกรมกราฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล
ระดับชั้น () ปวช. (✓) ปวส.
(ฉบับปรับปรุง 2568)

1.วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

1.1 เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันสามารถออกแบบบรรจุภัณฑ์ โดยใช้โปรแกรม Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Acrobat DC ได้อย่างเหมาะสม

2.คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 เป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในวิทยาลัยเอกชนประเภทอาชีวศึกษา โดยไม่จำกัดอายุ
- 2.2 เป็นผู้ไม่เคยได้รับรางวัลเกียรติบัตรเหรียญทองในสาขาวิชา ในระดับการศึกษาที่สมัครเข้าแข่งขัน

3. กติกาการแข่งขัน

- 3.1 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าสอบใช้อุปกรณ์บันทึกข้อมูล
- 3.2 เมื่อผู้เข้าสอบออกจากแล้วไม่อนุญาตให้เข้าห้องสอบทุกกรณี

4. สมรรถนะรายวิชา

ออกแบบและสร้างแบรนด์ให้กับธุรกิจดิจิทัลตามหลักการออกแบบ สร้างแบรนด์ธุรกิจให้กับผลิตภัณฑ์ดิจิทัลผ่านสื่อสังคมออนไลน์

5. วิธีดำเนินการสอบ

- 5.1 รายงานตัวเพื่อรับทราบห้องสอบและรหัสในการบันทึกข้อมูล
- 5.2 เข้าห้องสอบพร้อมกับจับฉลากหมายเลขเครื่องที่นั่งสอบ
- 5.3 บันทึกข้อสอบตามที่คณะกรรมการคุมสอบกำหนด ไม่อนุญาตให้บันทึกเป็นชื่อวิทยาลัยหรือใส่ สัญลักษณ์ที่เกี่ยวข้องกับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

6. สิ่งที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมมาเอง (ถ้ามี)

7. สิ่งที่เจ้าภาพจัดเตรียมให้ (ถ้ามี)

- 7.1. เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมโปรแกรมในการแข่งขัน
- 7.2. โปรแกรม Adobe Photoshop
- 7.3. โปรแกรม Adobe Illustrator
- 7.4. โปรแกรม Adobe Acrobat DC
- 7.5. เครื่องปริ้นเตอร์สี

8. โจทย์ที่ใช้ในการแข่งขัน

คำสั่ง

8.1 ให้ผู้แข่งขันสร้างโลโก้ของคาเฟ่แมว “แมว แมว”

8.2 ให้ผู้แข่งขันสร้าง บรรจุภัณฑ์สำหรับบรรจุแก้วน้ำเซรามิก

ตอนที่ 1 : การออกแบบโลโก้

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องออกแบบโลโก้ของคาเฟ่แมว “แมว แมว” โดยโลโก้จะต้องมีความชัดเจน อ่านง่าย และมีความน่ารักของแมว

ความต้องการด้านเทคนิค

- ออกแบบโลโก้ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator ด้วยขนาด A4
- โลโก้จะต้องเป็นภาพดิจิทัลแบบเวกเตอร์เท่านั้น
- ใช้โหมดสี CMYK ในการออกแบบ

ความต้องการด้านงานดิจิทัล

- ไฟล์ต้นฉบับแบบ AI
- ไฟล์สำหรับการพิมพ์แบบ PDF

ความต้องการด้านงานพิมพ์

- พิมพ์โลโก้ด้วยโหมดสี CMYK ลงบนกระดาษ A4 โดยขนาดของโลโก้ต้องไม่เกิน 14 เซนติเมตร

ตอนที่ 2 : การออกแบบบรรจุภัณฑ์

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องออกแบบบรรจุภัณฑ์สำหรับใช้บรรจุแก้วเซรามิก (ขนาดแก้ว สูง 10 เซนติเมตร) โดยมี เส้นผ่านศูนย์กลาง 8 เซนติเมตร) ที่เน้นความสวยงาม ความแปลกตา เรียบง่ายและนำเสนอความน่ารักของแมวออกมาให้ชัดเจน ทำให้ลูกค้า หรือ ผู้ที่มารับอุปการะแมวจากร้านรู้สึกพิเศษและประทับใจ โดยบรรจุภัณฑ์จะต้องมีรูปภาพและข้อความตามที่โจทย์กำหนด ผู้เข้าแข่งขันสามารถออกแบบลวดลาย กราฟิกเพิ่มเติมได้ นอกเหนือจากที่โจทย์กำหนดมาให้

สิ่งที่มีในบรรจุภัณฑ์

- QR Code
- โลโก้จากตอนที่ 1
- ข้อความ
- ข้อความที่กำหนดให้
- ใช้รูปภาพที่กำหนดให้อย่างน้อย 2 รูป

ความต้องการด้านเทคนิค

- ออกแบบบรรจุภัณฑ์ด้วยโปรแกรม Adobe Illustrator ด้วยขนาด A3
- ใช้โหมดสี CMYK ในการออกแบบ
- มีจุดทากาวไม่เกิน 3 จุด
- บรรจุภัณฑ์จะต้องมีเส้นตัดและเส้นพับ

ความต้องการด้านงานดิจิทัล

- ไฟล์ต้นฉบับแบบ AI
- ไฟล์สำหรับการพิมพ์แบบ PDF

ความต้องการด้านงานพิมพ์

- พิมพ์และประกอบแบบจำลองของบรรจุภัณฑ์ โดยไม่มีเส้นพับ

ดาวน์โหลดข้อมูลและรูปภาพในการทำข้อสอบ <https://bit.ly/3FJGiRP>



การศึกษาสร้างคน
อาชีวะเอกชนสร้างชาติ

9.เกณฑ์การให้คะแนน

ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
 สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
 ในพระราชูปถัมภ์สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
 วิชา โปรแกรมกราฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล
 ประเภทวิชา () อุตสาหกรรม (☒) พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ () อุตสาหกรรมท่องเที่ยว
 สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
 ระดับชั้น () ปวช. (☒) ปวส.
 (ฉบับปรับปรุง 2568)

ชื่อ/ทีม

ผู้เข้าแข่งขัน.....

ชื่อสถานศึกษา.....

ที่	เกณฑ์การให้คะแนน	ค่าคะแนน	
		1	0
	ด้านเทคนิค		
1	กำหนดขนาดกระดาษของโลโก้เป็นขนาด A4		
2	โลโก้ต้องเป็นไฟล์ภาพดิจิทัลแบบเวกเตอร์		
3	โลโก้ใช้โหมดสีสำหรับงานพิมพ์ CMYK		
4	มีไฟล์โลโก้แบบ AI และ PDF ครบถ้วน		
5	พิมพ์โลโก้ด้วยโหมดสี CMYK ลงบนกระดาษ A4		
6	โลโก้ที่พิมพ์ในกระดาษต้องมีขนาดไม่เกิน 14 เซนติเมตร		
7	กำหนดขนาดกระดาษของบรรจุภัณฑ์เป็นขนาด A3		
8	บรรจุภัณฑ์ใช้โหมดสีสำหรับงานพิมพ์ CMYK		
9	บรรจุภัณฑ์ต้องมีจุดทากาวไม่เกิน 3 จุด และมีเส้นตัดและเส้นพับ		
10	มีไฟล์บรรจุภัณฑ์แบบ AI และ PDF ครบถ้วน		
11	ประกอบแบบจำลองของบรรจุภัณฑ์ โดยไม่มีเส้นพับ		
12	บรรจุภัณฑ์ต้องมี QR Code โลโก้จากตอนที่ 1 และมีข้อความตามโจทย์กำหนด		
13	บรรจุภัณฑ์มีรูปภาพตามที่กำหนด อย่างน้อย 2 รูป		
	ด้านความสวยงาม		
14	โลโก้มีความชัดเจน อ่านง่าย และมีความน่ารักของแมว		
15	โลโก้สามารถนำไปใช้ได้จริง สามารถมองเห็นได้จากระยะใกล้และไกล		
16	บรรจุภัณฑ์มีความคิดสร้างสรรค์ ความแปลกตา เรียบง่ายและนำเสนอความน่ารักของแมวออกมาให้ชัดเจน		
17	บรรจุภัณฑ์สามารถสร้างความรู้สึกพิเศษและประทับใจ แก่ลูกค้า หรือ ผู้ที่มารับอุปการะแมว		
รวมจำนวนข้อ		17	
รวมคะแนน 100 คะแนน ((จำนวนข้อที่ได้ × 10) / 1.7)		100	

ลงชื่อ.....กรรมการ
 (.....)

10. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

การตัดสินผลการแข่งขัน/ประกวด กำหนดคะแนนเพื่อเป็นเกณฑ์มาตรฐานการตัดสิน ดังนี้

คะแนน 90.00 - 100 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทอง

คะแนน 80.00 - 89.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญเงิน

คะแนน 70.00 - 79.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทองแดง

คะแนน 60.00 - 69.99 คะแนน เกียรติบัตรชมเชย

11. คณะกรรมการตัดสิน

ให้ใช้กรรมการจากหน่วยงานภายนอก ร่วมกับคณะกรรมการที่เจ้าภาพแต่งตั้ง

